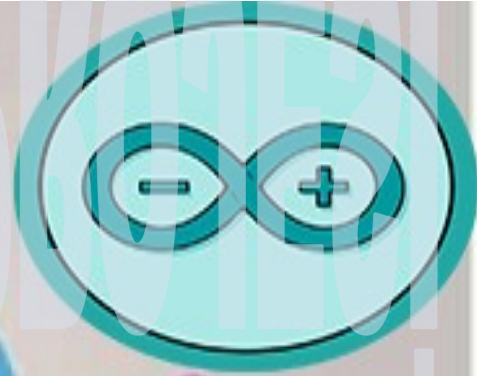


KODLA ECEABAT PROJESİ

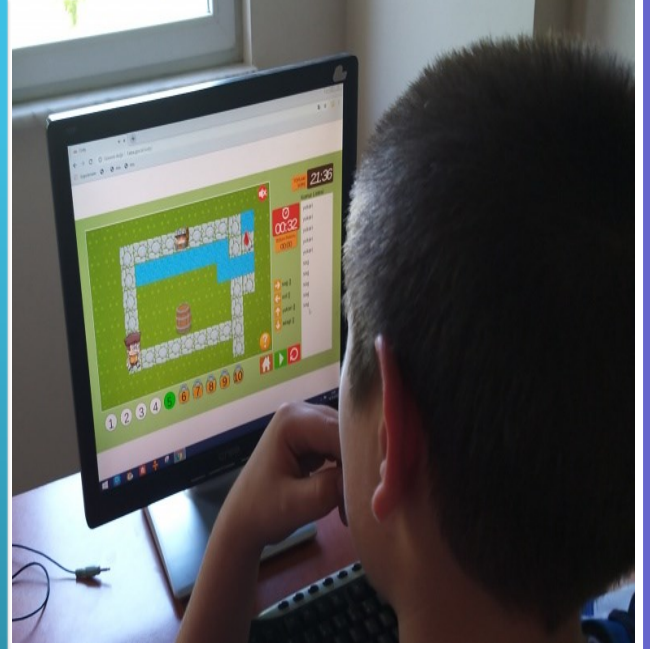


DIKKAT
Yazılımcı
Olabilirsiniz



NEDEN KODLAMA ?

Zamanının çoğunu bilgisayar oyunları ile geçiren çocuklarımızın, bu zamanı kendi istekleriyle eğlenerek öğrenmeye ayırması için...



Çocuklarımızın bilgisayar karşısında **tüketici** olmaktan çıkıp **üretici** konumuna gelmesi için...

KODLAMA EĞİTİMLERİ

2016-2017 Eğitim-Öğretim yılında Eceabat Kaymakamlığımız himayelerinde başlayan projemiz,

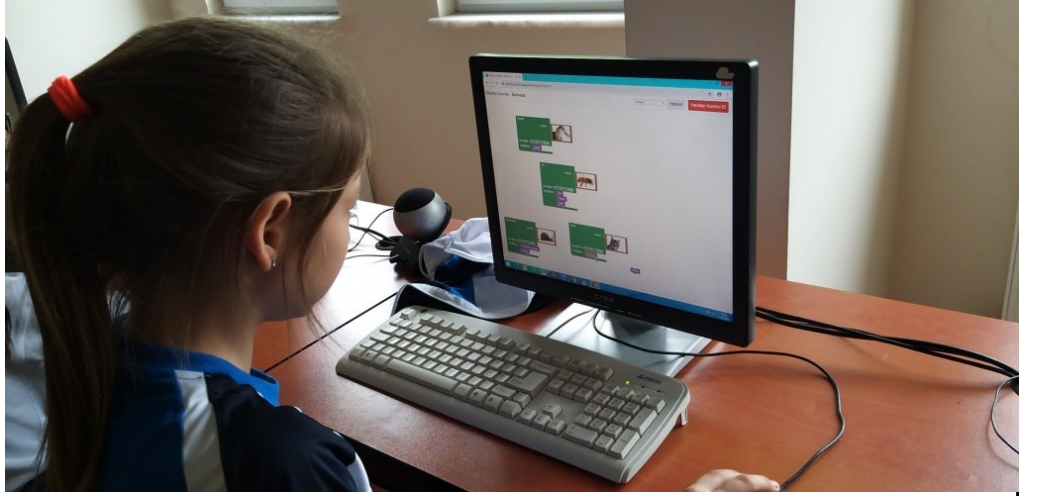
- Algoritma mantığını kavratmak,
- Dersi alan tüm öğrencilerin çevrimiçi kodlama eğitimi veren internet sitelerine kayıt yaptırmasını sağlamak,
- Kodlama yaparak ürün oluşturabildikleri programları kullanmak,
- Kodlama programlarını kullanarak özgün ürünler üretmelerini sağlamak,
- Kendi oyunlarını yazabilmelerini sağlamak,
- Derslerini destekleyen eğitim yazılımlarını oluşturabilmelerini sağlamak,
- Yaşadıkları çevreyi tanıtan animasyonlar hazırlayabilmeleri sağlamak
- Robotik kodlama yapabilmelerini sağlamak amaçlarını taşımaktadır.



KODLAMA EĞİTİMLERİ

2016-2017 Eğitim-Öğretim yılında Algoritma ve Akış şemaları eğitimleri ile kodlamanın mantığını ve bilgisayar yazılımlarının temelini okulumuz Opet Tarihe Saygı Ortaokulunda her düzeyden öğrenciye kavratmaya çalıştık. Bu aşamadan sonra blok kodlama programı

Scratch eğitimleri ile öğrenciler kendi düzeylerinde oyunlar, animasyonlar kodlamaya başladılar. 6.



sınıf öğrencileri Small Basic ile kendileri kod yazmaya başladılar.



KODLAMA EĞİTİMLERİ

2017-2018 Eğitim-Öğretim yılında Bilişim Teknolojileri ve Yazılım derslerinde 5. ve 6. sınıf öğrencileri ile devam eden algoritma, Code.org, Scratch, Small Basic eğitimlerinin yanı sıra Destekleme ve Yetiştirme kurslarında MBlock ile MBot kodlama, Temel Arduino kullanımı, Makey Makey eğitimleri devam etti. Sene sonunda öğrencilerimizin hazırladığı ürünler Kodla Eceabat sergisinde sunuldu.



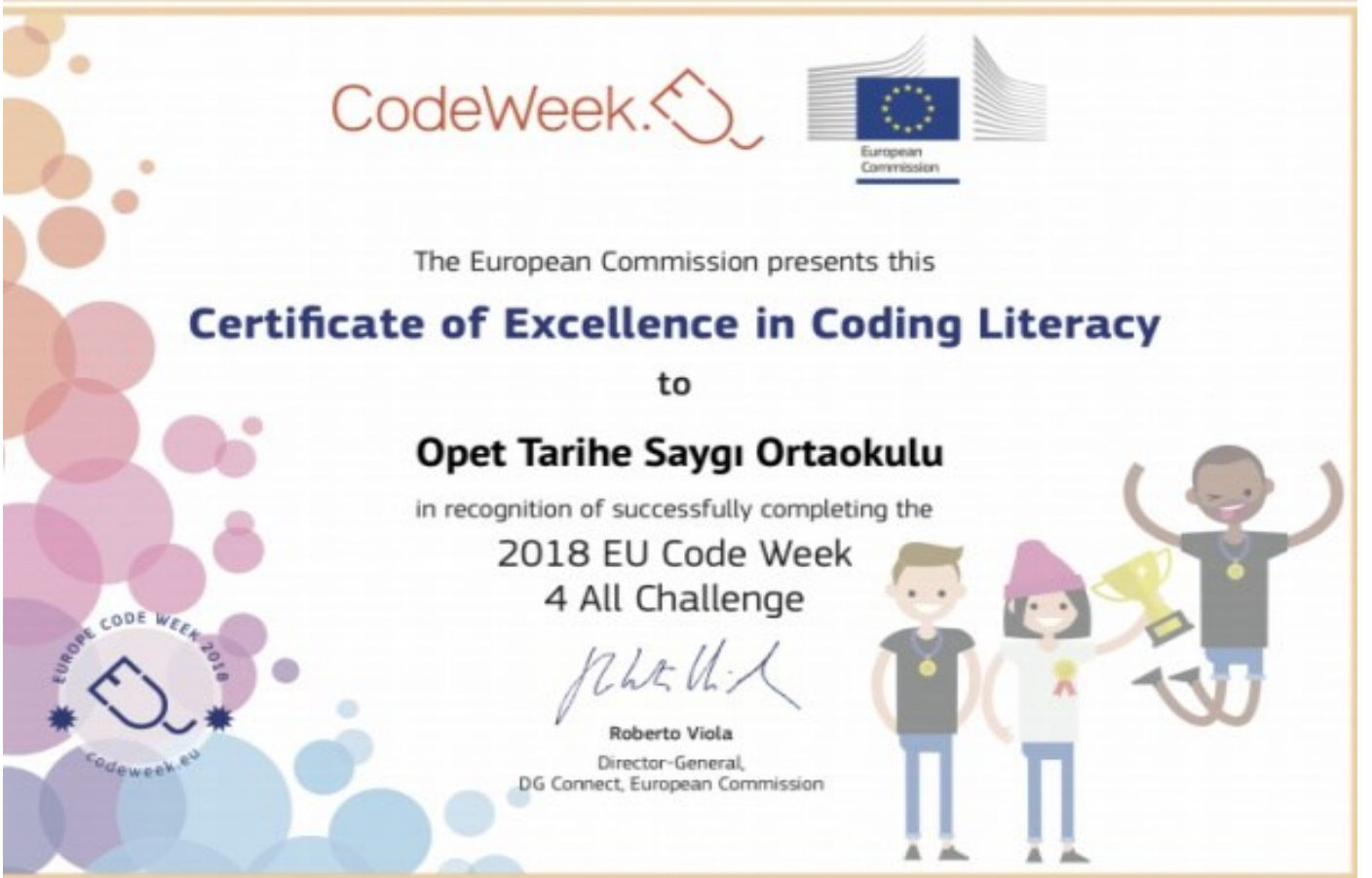


KODLA ECEABAT SERGİSİ



KODLAMA EĞİTİMLERİ

2018-2019 Eğitim-Öğretim yılında devam eden kodlama eğitimleri sırasında Avrupa Kod Haftası kapsamında okulumuzdan 150 öğrencinin katıldığı bir hafta süren etkinlikte; 5. sınıflardan Bilişim Teknolojileri ile yeni tanışan öğrencilerimiz, Code.org ve Cody yazılımları ile kodlamayla tanıştılar. 6. sınıf öğrencilerimiz ise kısa bir süre içerisinde büyük-küçük birçok Scratch projesi geliştirdiler. Gökçeada Ortaokulu ile birlikte katıldığımız bu etkinlikten katılan öğrencilerimiz sertifika alırken; okulumuza 2. dönem içerisinde mükemmellik sertifikası geldi. Aynı zamanda Destekleme ve Yetiştirme kurslarında eğitimlere devam edildi.



KODLAMA EĞİTİMLERİ

2019-2020 Eğitim-Öğretim yılında Destekleme ve Yetiştirme kurslarında Arduino ile çeşitli projeler oluşturmaya çalıştık. Bunlardan bazıları:

1-Akıllı Ev projesi. Arduino programı ile Bluetooth modülünü kullanarak telefon uygulaması üzerinden heberleşecek kodlarını oluşturduk. Telefon yazılımını oluşturmak için App Inventor uygulamasını kullanarak kodları yazdık. Projede, uygulama ile odaların ışıklarını ve kapısının açılmasını ve kapanmasını sağladık. Evin sıcaklığı ve nem oranını LCD ekrana yazdırdık.



KODLAMA EĞİTİMLERİ

Girilen şifre doğruysa kapısı açılan şifreli kapı projesi oluşturduk.



Renk okuyan bir proje oluşturduk.

Mesafe sensörü ile Türk Bayrağımızı sallayan bir oyuncak kız yaptık.

5. sınıf öğrencilerimizle Türkiye haritasında illeri aydınlatma uygulaması yaptık.



KODLAMA EĞİTİMLERİ

Otomatik çiçek sulama projesi için toprak nem sensöründen okunan kuruluk değeri yükseldiğinde, su motorunun belirli bir hızda çalışarak sulama yapmasını sağladık. Kuruluk oranı nemliye geçtiğinde sulama otomatik olarak duruyor.

Code.org uygulaması ile Uygulama Laboratuvarını kullanarak, telefon yazılımlarındaki nesnelere özelliklerini öğrendik.



OPET

KODLULYOR!

